

ERRATA do książki "Symfonia C++ Standard". wydanie 3.  
 (Zawierająca także czysto kosmetyczne poprawki)  
 Sporządzona 4 października 2009.

Strona	wiersz G - od góry D - od dołu	Jest	Powinno być
1	6 D	nadzieje	nadzieję
9	4 D	jest to jako	jest jako
14	17 D	wchart_t	wchar_t
19	7 G	języku	języka
25	2 G	za pomocą jest instrukcji switch	za pomocą instrukcji switch
33	18 D	na tylko na	tylko na
34	4 D	działaniem	z działaniem
46	11 D	wieksza	większa
52	8 G	bitu 9 i 10	bitu 8 i 9
63	5 G	to możliwe	możliwe
64	24 G	chwile	chwileę
71	7 D	KANAL_W_BLOKU	KANALOW_W_BLOKU
79	1 G	obiekcie	w obiekcie
79	11 G	sobie	w sobie
84	18 D	n2p	np.
86	14 G	typem	z typem
90	8 G	dwójkowa	dwójkowa).
94	1 G	operacji	operację
95	20 D	i != 2	<i>(niepotrzebna cała linjka)</i>
95	11 D	postawienie	podstawienie
99	8 D	musieli będziemy	będziemy musieli
103	19 G	klasę (typ)	typ (klasę)

104	8 D	przy jednym	na jednym
105	26 G	To taki numer może przechowywać wskaźnik	To taki numer można przechowywać we wskaźniku
105	1 D	operacje	operację
109	3 D	się od	się do
121	10 G	na nam na	nam na
131	6D	następujący	następujący
134	10 G	w żadnym	żadnym
135	10 G	zasłania	zasłaniania
138	6 G	od tej	że od tej
153	4 G	pierwsza	pierwszą
156	6 G	takie+	takie:
159	10 D	większa od 1, to zapamiętujemy ją i	równa 1, to
159	9 D	inna,	inna, to na niej
165	5 G	f	f2
167	5 D	mała	miała
170	10 D	\ ^ [ ] { } !	\ ^ [ ] { }
175	12 D	W makrodefinicja	Makrodefinicja
187	13G	__NAME__	__FILE__
192	9G		Dla tych którzy przeczytali § 5.7.1
196	10 G	stałych l	stałych
219	3 G	do która	która
220	26 G (i 27 G)	FRS + GER + <b>FRS</b> + DGF -> FRS + GER + <b>FRS</b> ->	FRS + GER + <b>HEC</b> + DGF -> FRS + GER + <b>HEC</b> ->
221	2G	można,	można
242	10 G	wb - wa	wa - wb

244	23 D	liczba naturalnych	liczb naturalnych
259	29 G	Linijkę widzisz, że kompilator nie pozwoli...	Linijkę dalej widzisz próbę modyfikacji zawartości tego obiektu, ale kompilator nie pozwoli...
266	9 D		Pamiętaj, że obiektów tworzonych tym umiejscawiającym operatorem new nie kasuje się potem operatorem delete. Operator delete zwalnia przecież pamięć. Tymczasem nasz obiekt nie jest właścicielem tej części gruntu, na którym go postawiliśmy. Całym gruntem zarządza nadal właściciel osiedla. Jeśli chcemy zniszczyć obiekt, to wystarczy na przykład na tym miejscu stworzyć nowy, który zatrze ten poprzedni.
272	<i>podpis rysunku</i>	strzałki czarne ciągłe	strzałki białe ciągłe
277	4 D	wsk_od_st	wsk_do_st
316	14 G	Ćwicz. 13 - LXIII	Ćwicz. LXIII
319	5 D	wypisywany znak	wskazywany znak
322	9 G	Oznacza	- oznacza
333	5 D	pierwsza	int pierwsza
333	4 D	druga	void druga
339	15 G	mogą mieć inną nazwę	mogą mieć tę samą nazwę
375	8 D	nazywć	nazywać
378	7 G	nic potrafimy	nie potrafimy niczego
384	4 G	umieść	umieścić
392	17 G	Jest też składnik typu wyliczeniowego rodzaj_pociagu, ma ten składnik nazwę jaki_pociag.	Jest też składnik o nazwie jaki_pociag – jest on typu wyliczeniowego rodzaj_pociagu (osobowy, przyspieszony...).

403	20 D	globaln	globalnego
404	8 G	globaln	globalnego
413	9 G	Za	Z
426	10 D	int	long
429	15 D	moj_biezacy czas	moj_biezacy_czas
433	17 D	6000 milisekundowe	60 000 milisekundowe
439	23 D	moim	w moim
445	2 D	pokaz("n1", n1); pokaz("n2", n2);	<i>(obie instrukcje są zbędne)</i>
456	11 G	Ze	Że
463	16 G	<i>ile_znaków</i>	<i>ile_znaków = string::npos</i>
469	9 G i 11 G	pierwszego wystąpienia	pierwsze wystąpienie
469	10 G i 12 G	ostatniego wystąpienia	ostatnie wystąpienie
474	4 G	));	);
488	24 G	trzecim argumentem	drugim argumentem
488	27 G	Czwartym	Trzecim
488	28 G	Piątym	Czwartym
496	2 D	znaków w tablicy	znaków
504	12 G	jak	jako
505	9 G	string	ten string
506	3 D	tera	teraz
508	2 G	operatorem	operatorem >>
518	2 D	mw31	mw31,
522	9 G	n	n = string::npos
533	14 G	krotki	krótki
536	27 D	z	za
538	12 D	main()	int main()

543	1 G	main()	int main()
544	12 G	K	KLA
548	22 G	short int m;	short int i;
554	15 G	struktury sprzeg	klasy sprzeg
559	20 G	<b>vxi.urzadzenie</b> > max_urzadz	<b>vxi.urzadzenie</b> >= max_urzadz
562	8 G	<b>vxi.urzadzenie</b> > max_urzadz	<b>vxi.urzadzenie</b> >= max_urzadz
642	1 D	stac;	stac = wsk_sta;
651	19 G	elementów klasy elementów	obiektów klasy K
657	19 D	palec-> *wskaz;	palec ->* wskaz;
659	23 G	main()	int main()
673	10 G	. *	.*
682	8 G	#include <string>	
682	15 G	dwa konstruktory konwertujące	konstruktor konwertujący
682	listing	<i>Dwukrotnie jest czarny punkt (9). W opisie programu podobnie.</i>	<i>Zamieniony został na (10), a kolejny poprawiony z (10) na (11). To samo z opisie programu</i>
713	rysunek 19-1	<i>(brak rysunku 19-1)</i>	<i>(cała ta strona wraz z rysunkiem jest dostępna jako plik pdf - na stronie www)</i>
713	4 D	200	100
713	3 D	100	200
730	11 G	tab_okn[k] = tab_okn[k+1];	if(k < 19) tab_okn[k] = tab_okn[k+1];
733	3 D	Ⓔ Aby	Ⓙ Aby
754	5 D	nasza_klasa &	typ_elementu_tablicy &
768	11 G	mają zwracać ma typ	mają zwracać typ
897	20 D	end;	end!;

899	9 G i nast.	// <i>Pojazd ref_poj = s;</i> // albo // <i>Pojazd ref_poj = r;</i>	// <i>Pojazd &amp; ref_poj = s;</i> // albo // <i>Pojazd &amp; ref_poj = r;</i>
899	15 G	end;	endl;
923	1 G	wejsica	wejsicia
930	19 D	jest ustawiona	jest nie ustawiona
946	3 G	skasowanie flagi ios::ws	skasowanie flagi ios::skipws
957	6 G	<b>5</b> Oto definicja	<b>4</b> Oto definicja
959	9 G	int getline(	istream& getline
975	16 G	open(char * nazwa	open(const char* nazwa
986	25 G	io_state    slowo_stanu	ios::io_state    slowo_stanu
1019	1 G	o nazwie info	o nazwie ostrzezenie
1025	17 G	char tab[] = "Abc";	
1027	1 G	string k;	
1030	13 D	jako stringi.	jako C-stringi.
1061	3G	Przeptyw informacji w przykladowym....	<i>/cale zdanie omylkowo powtorzone, usunac/</i>
Strona A	2 G	Syfonii	Symfonii